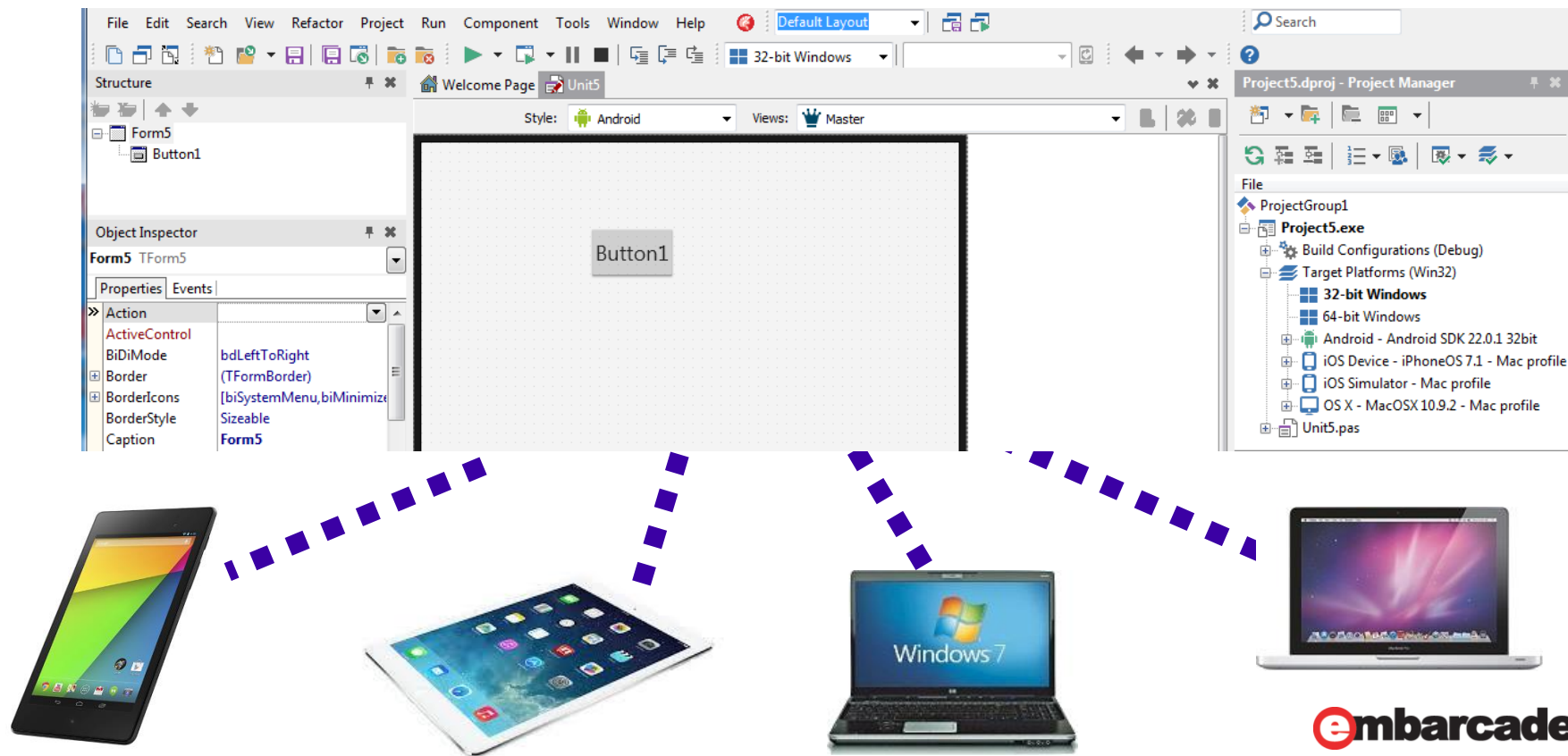




FireUI: The Multi Device Dream Comes True

Среда быстрой разработки приложений

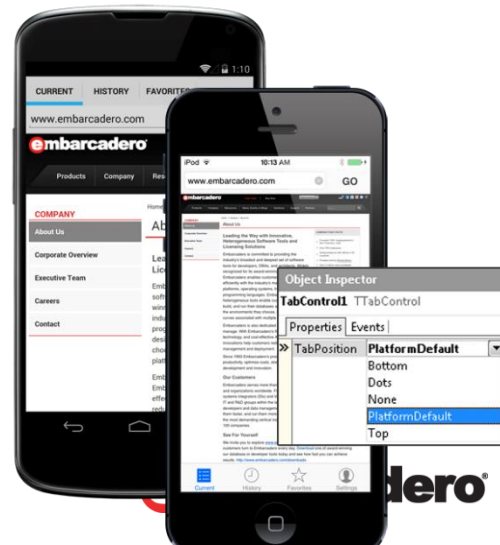
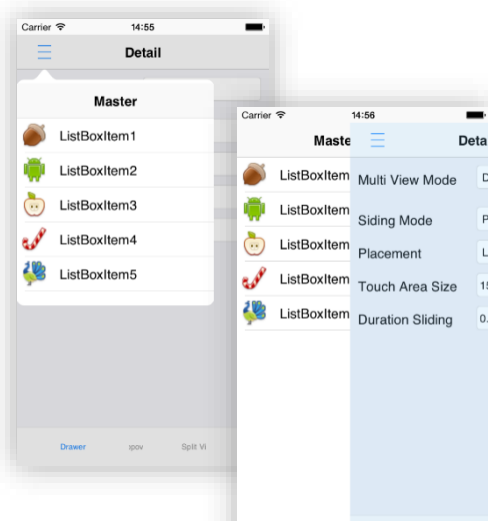
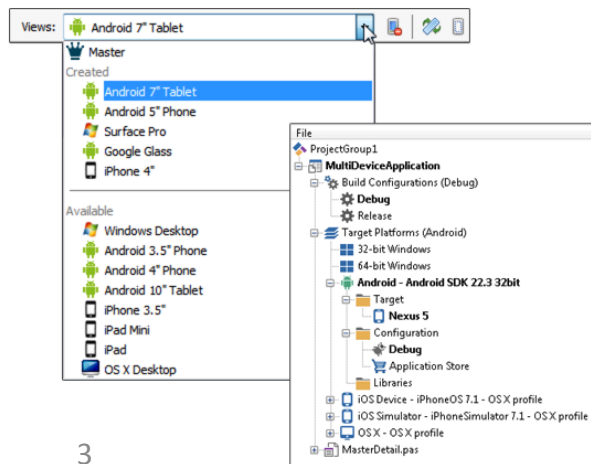


Multi Device разработка с with FireUI

Гибкий дизайн
Multi-device дизайнер

Адаптивный UI
TMultiView, первый
адаптивный компонент

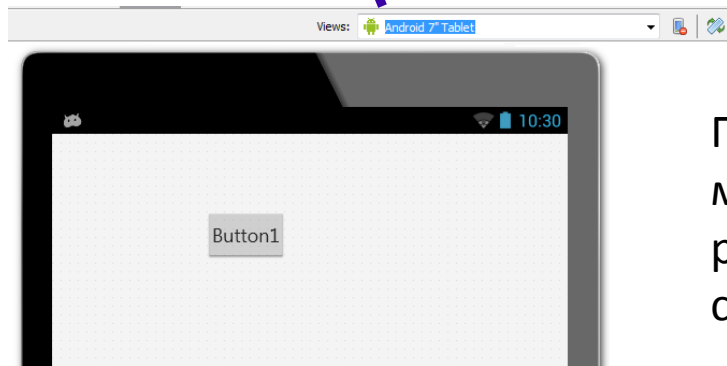
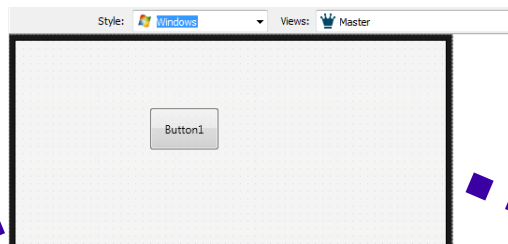
Platform Aware
Новые FireMonkey
поведенческие сервисы



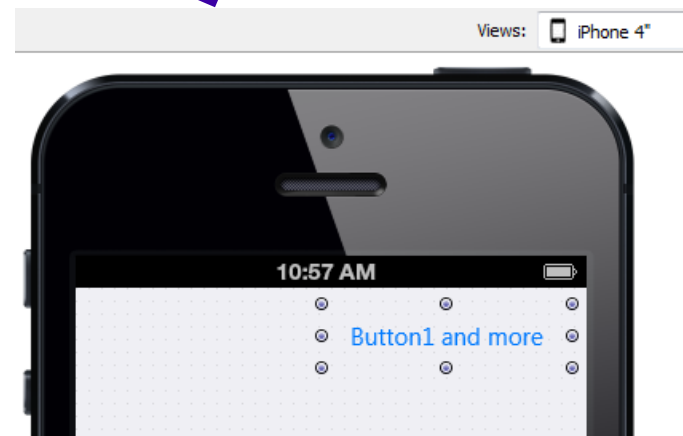
MULTI DEVICE DESIGNER

Архитектура FireUI Multi Device дизайнера

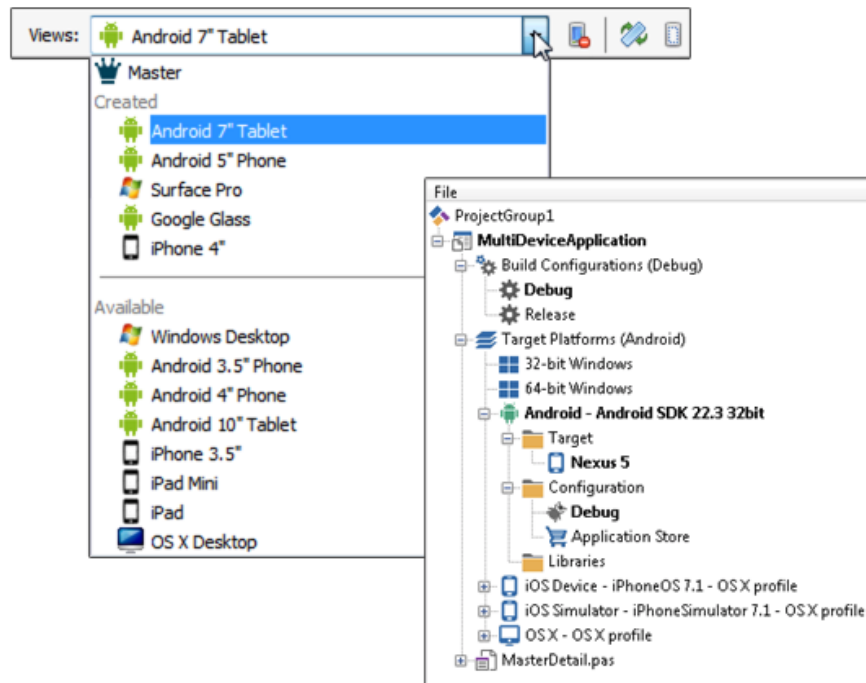
Мастер владеет всеми
компонентами



Представления могут
модифицировать
расположение,
свойства и стили



Multi Device дизайнер UI



Детали FireUI Multi Device дизайнера

- Разработайте свою “мастер” форму
- Посмотрите и скорректируйте или настройте для каждого типа устройства
 - Изменения в мастер форме распространяются на другие представления
 - Устройство соответствует представлению, которое может быть настроены независимо
- Примените стили для каждого представления устройства
- Только один класс формы для всех форм-факторов

Технологии FireUI Multi Device дизайнера

- Один класс формы для всех платформ
- Основывается на различиях в потоках ресурсов
 - Один FMX файл для мастера, один FMX файл для каждого представления
 - Компилятор выборочно включает только ресурсы текущей платформы

```
var  
    Form5: TForm5;  
  
20 implementation  
  
    {$R *.fmx}  
    {$R *.LgXhdpiPh.fmx ANDROID}  
    {$R *.iPhone4in.fmx IOS}
```

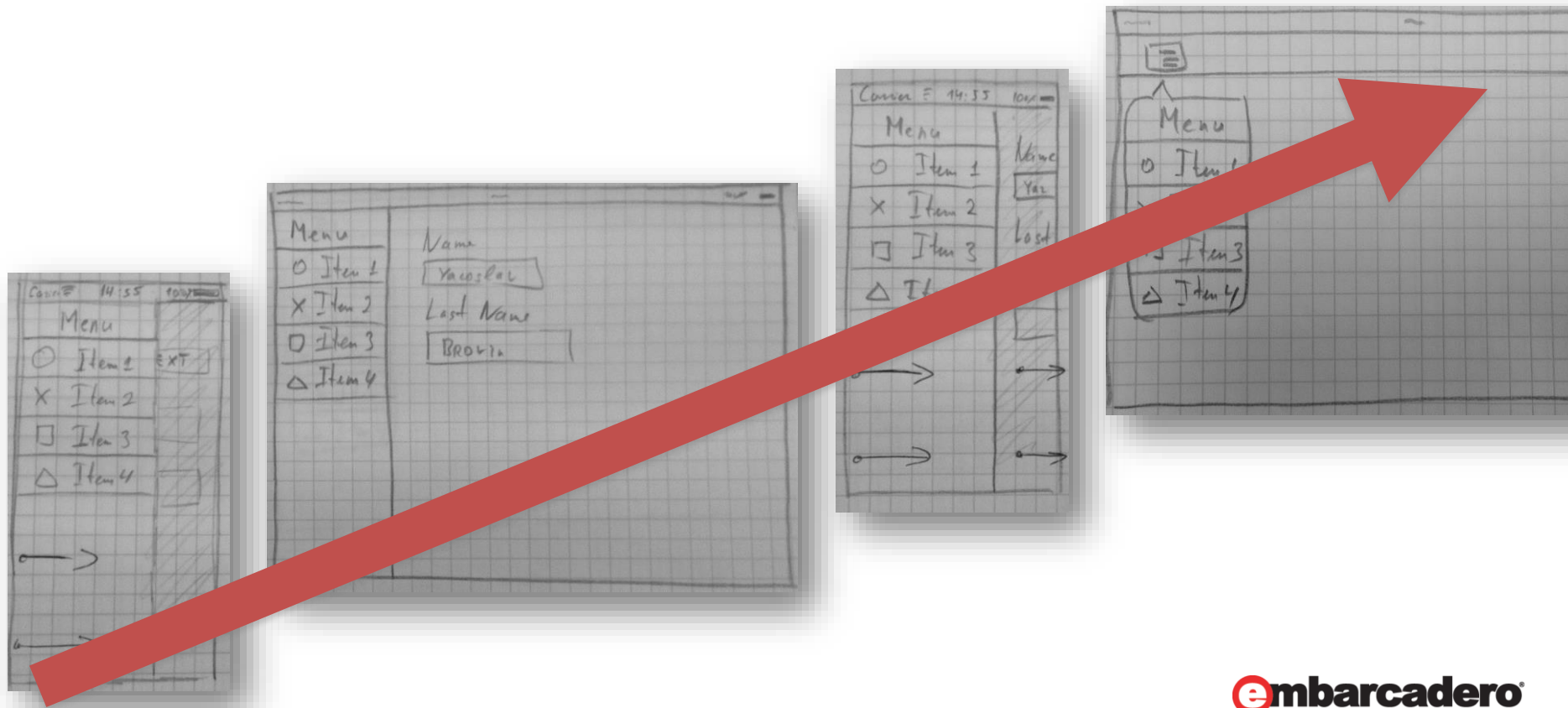

Умный компонент

TMULTIVIEW

Основные возможности TMultiView

- 4 представления в одном контроле
 - Своего рода “Super Panel”
- Представление зависит от типа устройства и ориентации
 - Автоматически адаптируется к различным форм-факторам и ориентациям с настройкой “platform”
- Вы можете настроить свое представление
 - И даже сделать свое собственное представление

Четыре представления MultiView

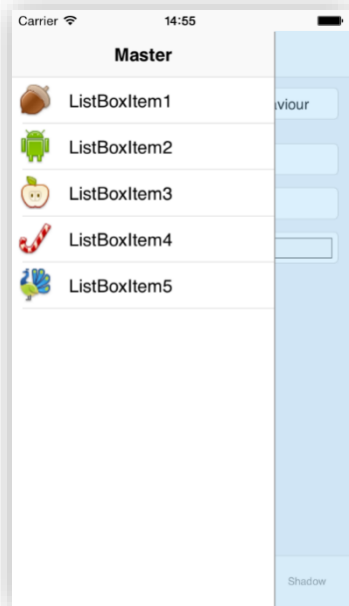


MultiView Platform Presentation

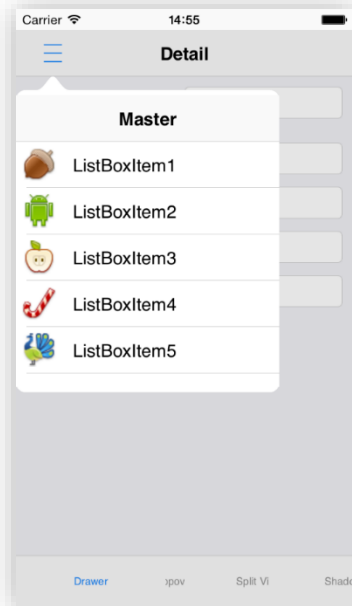
- Это поведение по умолчанию, которое вы можете переопределить
- Выбор представления зависит от ориентации и типа устройства

Device Kind	Orientation	Presentation
Phone	Landscape	Drawer (push/overlap)
	Portrait	Drawer (push/overlap)
Tablet	Landscape	Docked panel
	Portrait	Drawer (push/overlap)

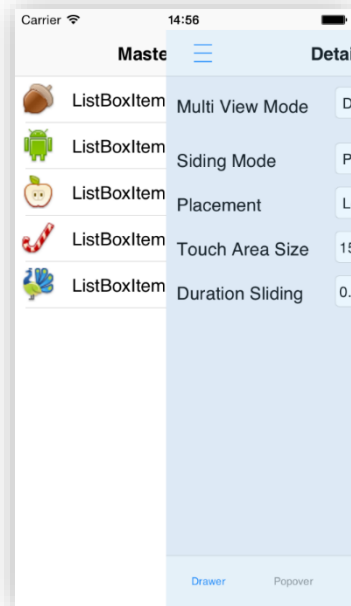
MultiView на iOS



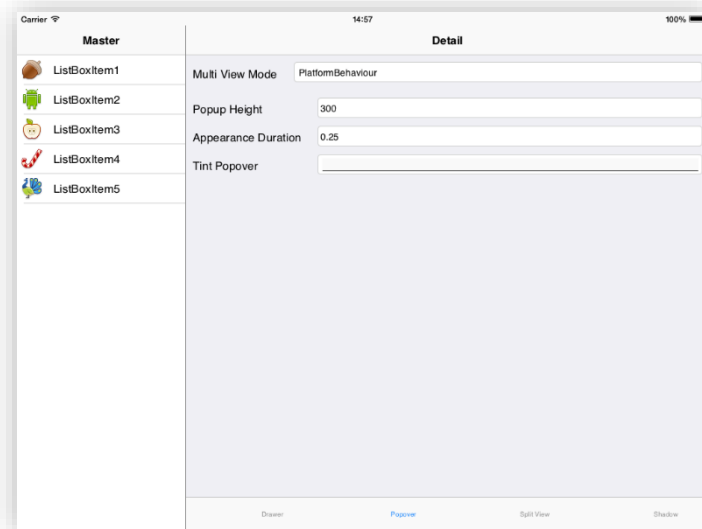
Drawer
(Overlap)



Popover

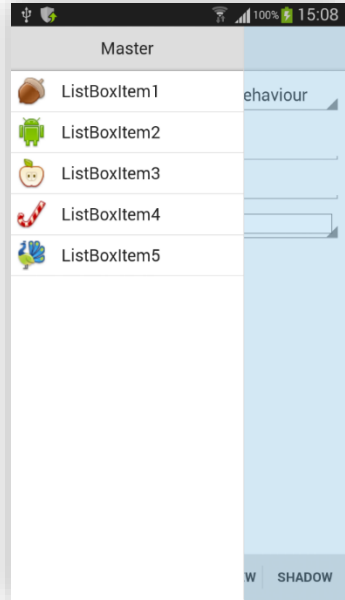


Drawer (Push)

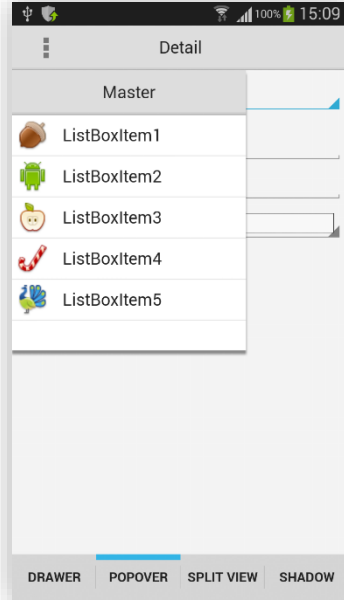


Docked panel

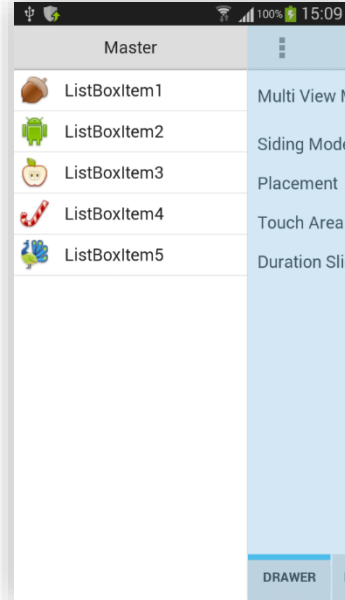
MultiView on Android



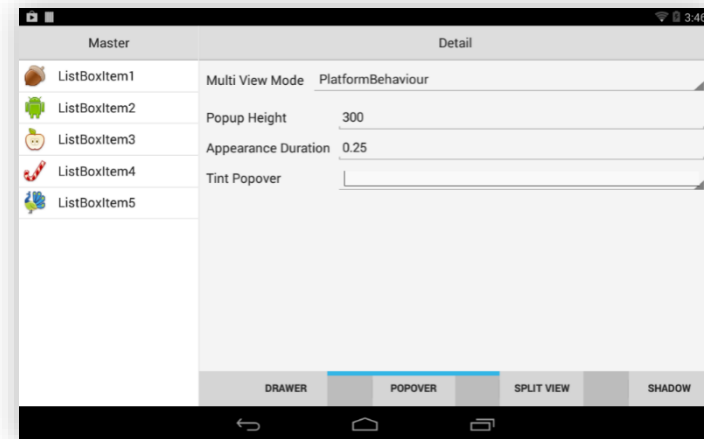
Drawer
(Overlap)



Popover



Drawer (Push)

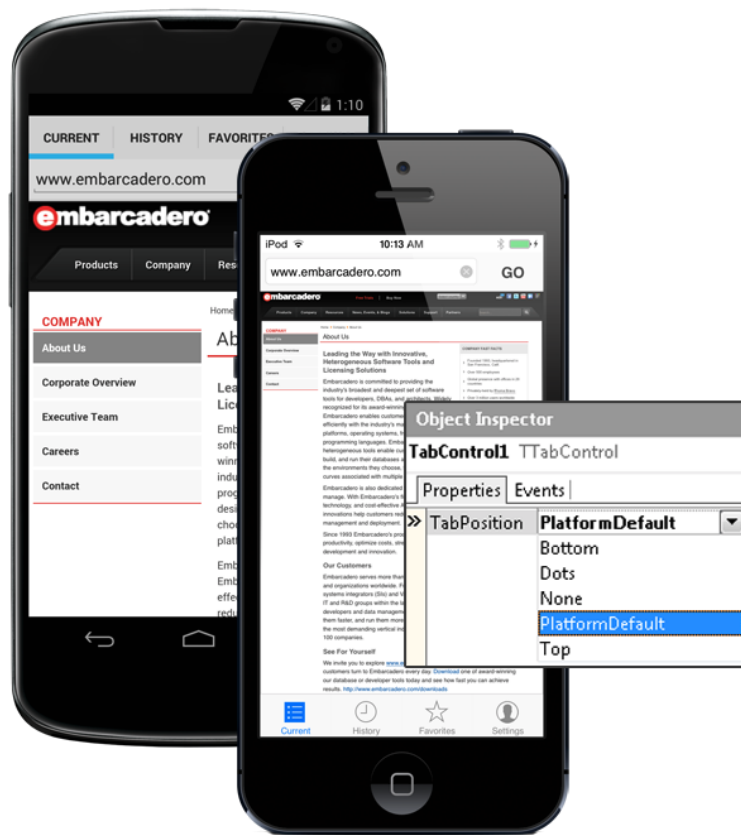


Docked panel

Behavior Services

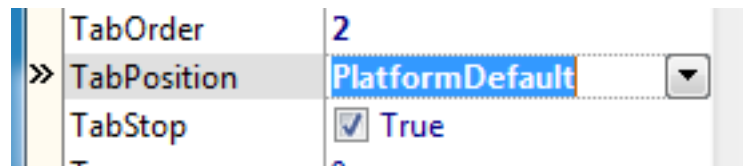
СЕРВИСЫ ПОВЕДЕНИЯ

Сервисы поведения: Каждая платформа особенна



Новые сервисы поведения в FireMonkey

- API сервисов позволяют компонентам подстраиваться под каждую платформу и форм факторы
 - Так же доступны для разработчиков
- Элементы UI подстраиваются под каждый тип целевого устройства
 - Например, верхнее/нижнее расположение вкладок на мобильных платформах



Другие новые вещи в FireMonkey

- Поддержка нескольких мониторов
- Потянуть, чтобы обновить в ListView
- Обновленная интеграция нативных контролов
- Поддержка множественных касание для всех платформ
- Механизм сохранения состояния формы OnSaveStage
- Улучшения в менеджере развертывания
- Новый PAServer Manager для Mac
 - И PAServer получил дополнительные функции

Новые вещи в FireMonkey для Android

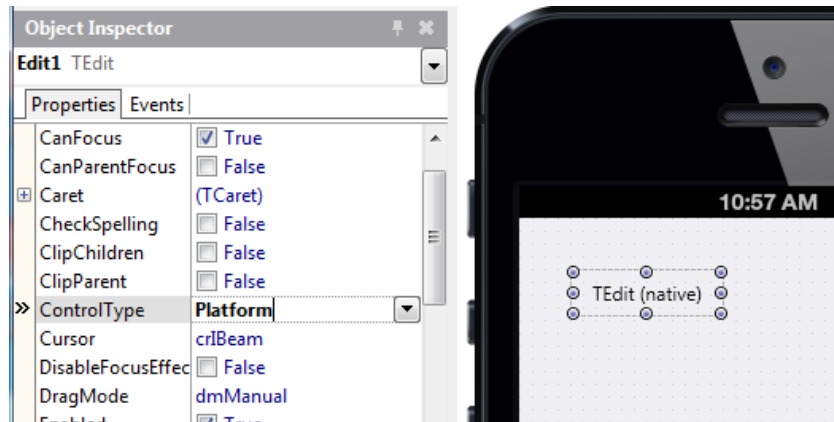
- Менеджер проектов поддерживает добавление пользовательских Java библиотек
- Настройки проекта для Push нотификации и рекламы
- Java2Delphi утилита: генерирует Delphi интерфейсы для Java андроид классов
 - Доступна, как отдельная загрузка
- Иммерсионный режим (только для Android KitKat 4.4)
- Google Mobile Ads SDK (for AdMob) – также для XE6
- Заставка для Android

Система представлений

НАТИВНЫЕ КОНТРОЛЫ ДЛЯ IOS

Новые вещи FMX для iOS

- Новая архитектура представления (iOS only)
 - Некоторые контролы могут использовать стилизованное представление или нативные контролы
 - TEdit
 - TCalendar



Пара слов об идеи

- Разбить визуальный компонент на три части:
 - Модель – хранит настройки компонента
 - Представление – отображает данные компонента и осуществляет взаимодействие с пользователем
 - Контрол – содержит модель и выбирает нужные представления своих данных.

Преимущества

- Смена “на лету” представления компонента.
- Легкое расширение базовых представлений
- Создание своих представлений без создания нового компонента
- Возможность повторно использовать существующие представления для новых компонентов
- TEdit, TCalendar, TSpinBox, TNumberBox, TComboTrackBar

Полезные ссылки

- <http://community.embarcadero.com/>
- <http://fire-monkey.ru>



Вопросы?



Спасибо