embarcadero

Переход к мобильности и платформе приложений FM

- *Поддержка Android в C++Builder*
- *Новые и расширенные возможности FireMonkey*
- *Монетизация приложений с помощью встраивания покупок и рекламы*

Разнообразие устройств продолжает расти!

















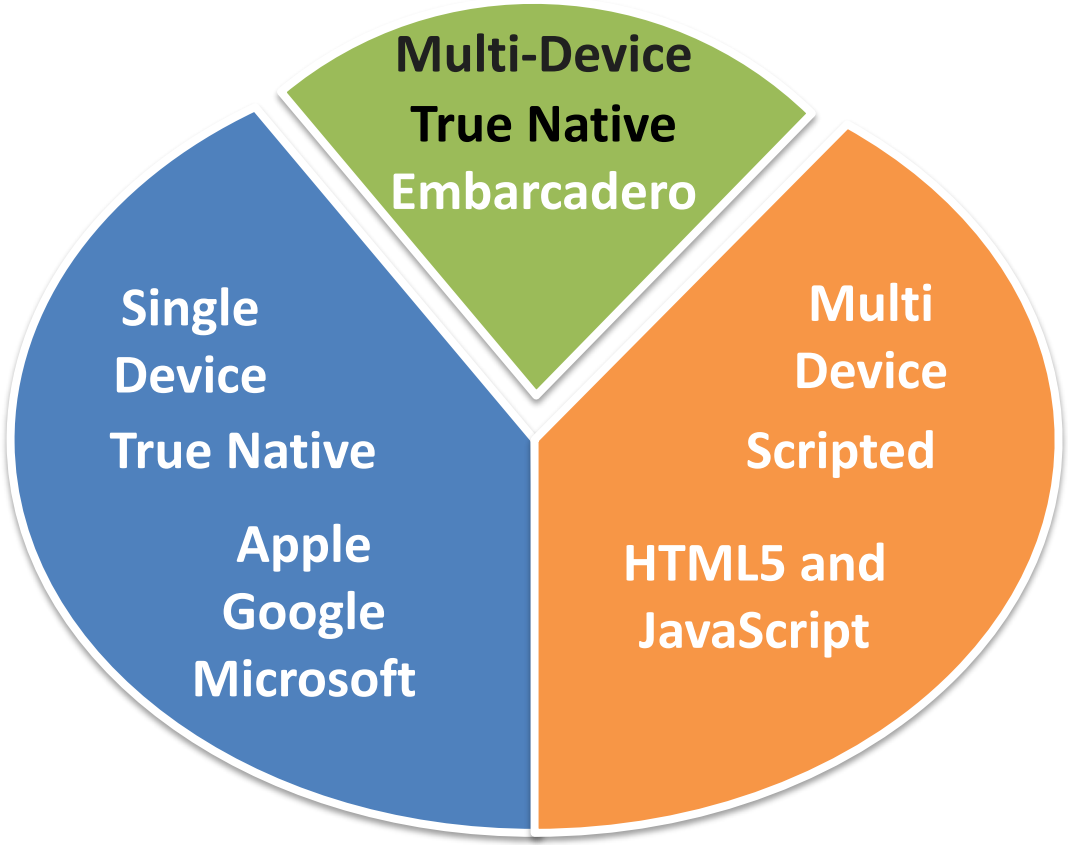






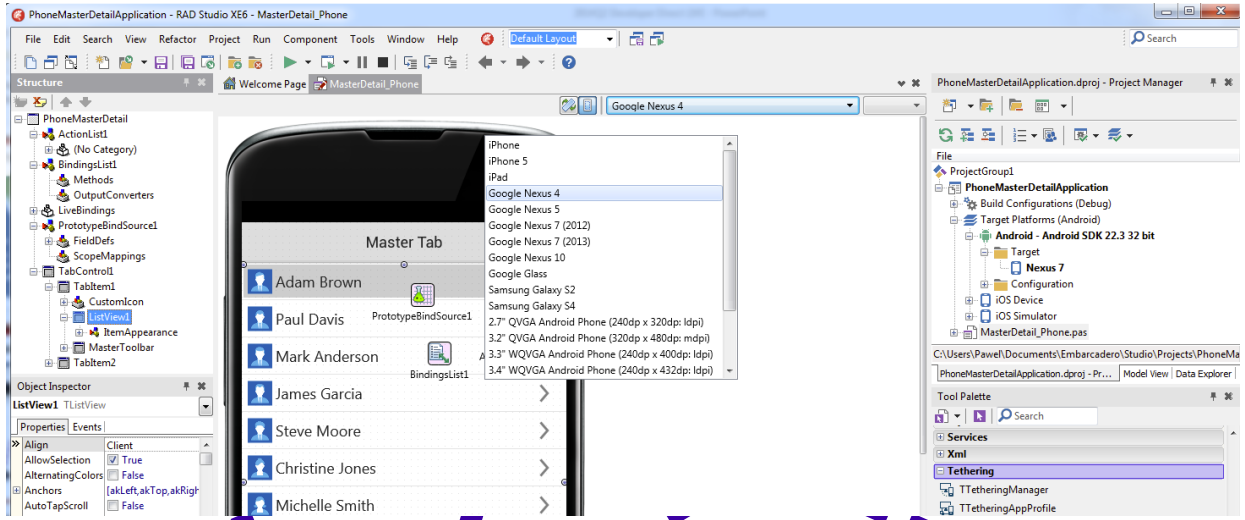
embarcadero

Multi-Device True Native



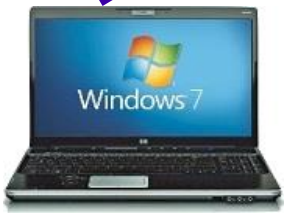
embarcadero

Визуальная быстрая разработка приложений









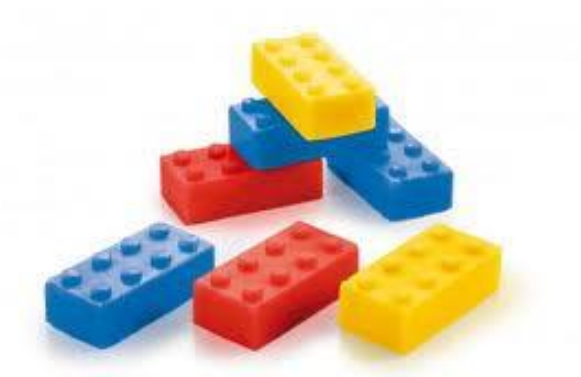


embarcadero

Доберитесь до рынка быстро!

- Единый код, кроссплатформенность, здесь сегодня
- Быстрое прототипирование
- Повторно используемые и расширяемые визуальные компоненты, построение блоков быстрее и удобнее для сопровождения
- Быстрое и легкое соединение с промышленными базами данных и сервисами



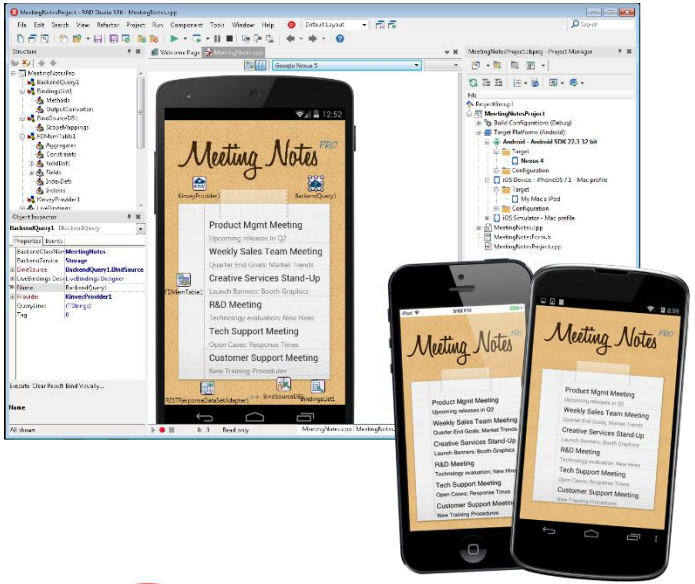


The Vision is Now Complete!

	Android	iOS	Windows	Max OS X
C++				
Object Pascal				

Построение Android приложений со стандартом C++

- Первая C++ визуальная среда разработки и библиотека UI для Андроида
- Разрабатывайте приложения для Андроид планшетов, смартфонов и Google Glass
- Разрабатывайте визуально и собирайте в нативный код



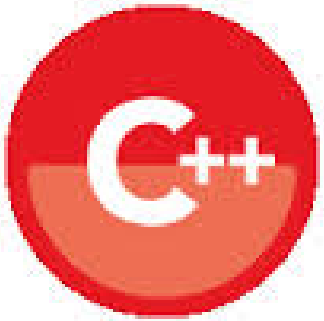


embarcadero


C++

Новое! поддержка Андроида в C++Builder

- Новый C++ компилятор для платформы Андроид
  - Первый нативный C++ инструмент разработки и IDE для Андроида
- Общая C++ кодовая база для iOS и Android
- Основ на Clang
- Соблюдение стандарта C++11
- Автоматический подсчет ссылок ARC
- GNUSTL
- Также: поддержка пакетов для Windows 64-бит



Новый C++ компилятор

- Объявление сейчас требует тип. Нельзя использовать неявный “int”
- Объявление динамических массивов использует „Data_High” вместо “Data_Size”
- Опция “Generate .map symbols file” отключена по умолчанию
- Директива HPPEMIT Delphi компилятора для связи и генерации C++ декларации пространств имен

Архитектура FM приложения

Язык	 	
Framework		
3D API	Microsoft® DirectX® 	
Платформа	  **Desktop**	  **Mobile**

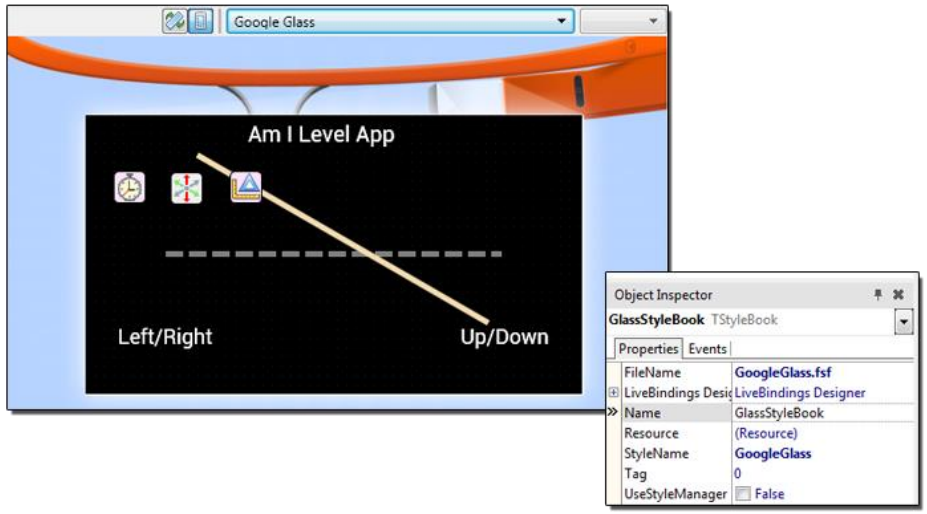
embarcadero®

Новые и улучшенные FM возможности

- Новые свойства TintColor и IconTintColor в кнопках и тулбарах
- Улучшения в TGrid
- Улучшения в TListView
- Большинство перечислимых типов FM переобъявлены с использование namespace
- Новые методы в TWebBrowser для статичных страниц
- Новый тип TAlphaColorF

Разрабатывайте прилоежния для Google Glass

- Оптимизированный стилья для Google Glass
- Шаблон для визуальной разработки
- Кроссплатформенная разработка включает теперь: смартфоны, планшеты и гаджеты



Встроеные платежи и реклама

- Монетизируйте ваше приложения со встроенными платежами и рекламой
- Продавайте контент, функциональность, сервисы и подписку
- Поддержка популярных сетей рекламы и магазинов приложений



