



Улучшение продуктивности и качества кода при разработке на VCL

- *Win 7/8 кнопки превью приложения в таскбаре*
- *Улучшенные VCL стили*
- *Улучшение приложений с помощью Visual LiveBindings*

Конец жизни поддержки Windows XP – 8 апреля 2014



Что это значит для **МЕНЯ?**

Потенциальные угрозы дальнейшего использования Windows XP

- Безопасность
- Совместимость
- Отсутствие поддержки от независимых поставщиков программного обеспечения
- Прекращение поддержки поставщиков оборудования

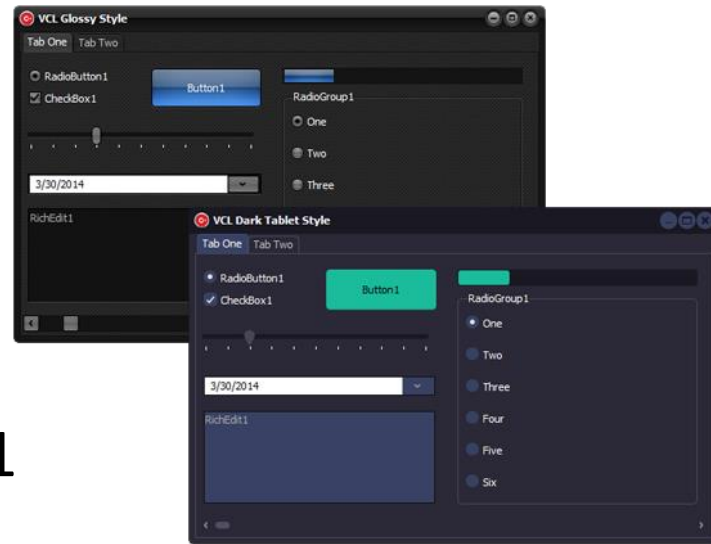
Проверка в реальных условиях



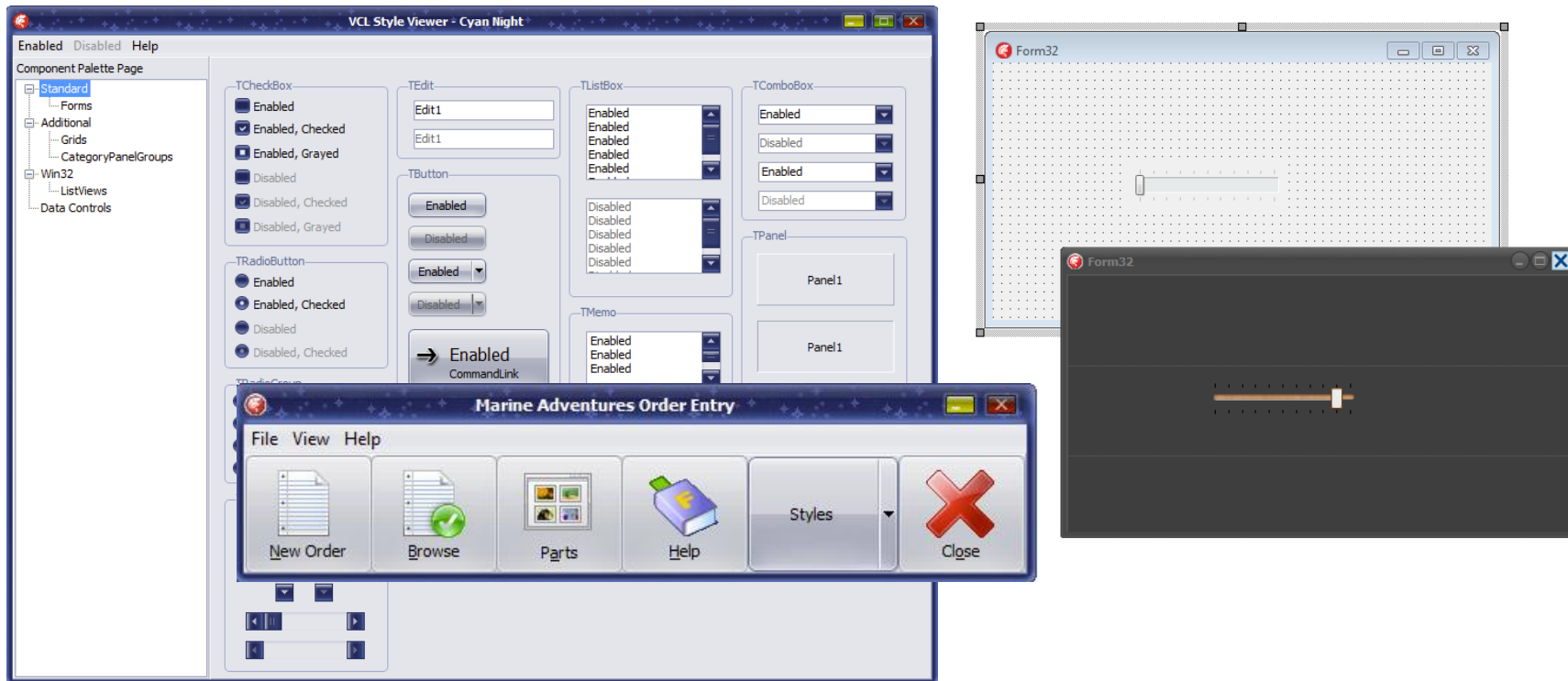
- Win64 ?
- Unicode ?
- User Interfaces ?
- Современный язык ?
- Визуальный LiveBindings ?
- FireDAC ?
- Облачные сервисы ?

VCL стили

- Обновите внешний вид ваших Windows приложений с новыми VCL стилями
- Включают стили для планшетной Windows и поддерживают Windows 7 и 8.1
- Полная стилизация ваших приложений, включая меню и рамки

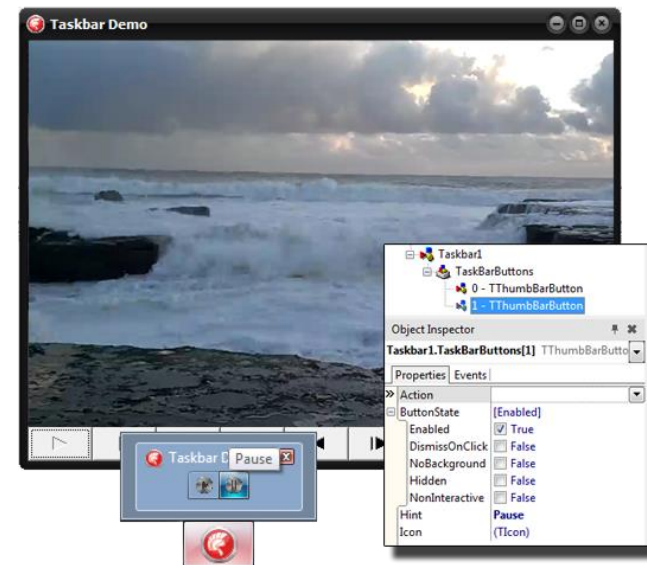


Настраиваемые VCL стили



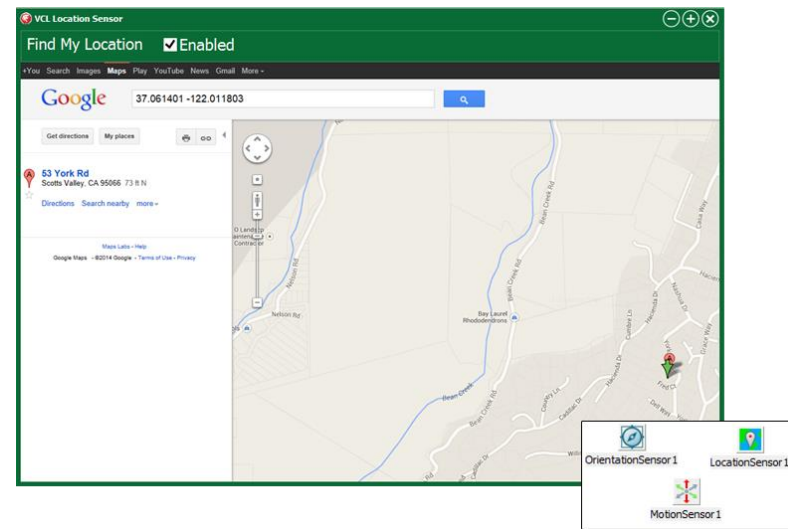
Компонент предпросмотра приложения в TaskBar

- Превью окон вашего приложения в панели задач Windows
- Использование кнопок внутри превью
- Отображение прогресса и накладывание иконок на кнопки в таскбаре



Компоненты сенсоров для VCL

- Доступ к локации, перемещению и другим функциям планшетов на базе Windows
- Доступ к устройствам сенсоров из VCL приложения
- Акселерометр, GPS и гироскоп

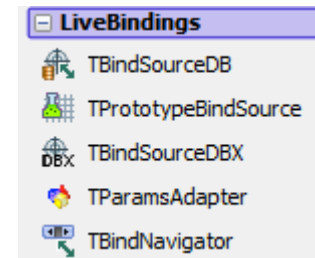
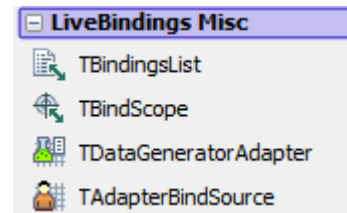


Другие новые возможности в XE6

- Новый внешний вид IDE!
- Компоненты сенсоров доступны в VCL приложениях
- Рефакторинг JSON
- TWebBrowser на Windows обновлен до последней версии IE
- Модули Apache HTTP сервера поддерживаются в WebBroker и DataSnap
- Поддержка DirectX 11 API
- Поддержка OpenGL 1.2 – 4.3

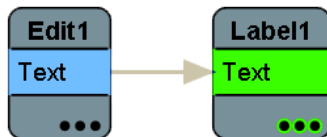
Визуальный LiveBindings

- Появился в XE2
 - VCL и FireMonkey
 - C++Builder и Delphi
- Основан на реляционных выражений, названными выражениями связи
 - Могут быть однонаправленными и двунаправленными
 - Стандартные преобразователи типов из коробки
 - Могут быть добавлены свои конвертеры типов
- Может быть использован в DesignTime и RunTime

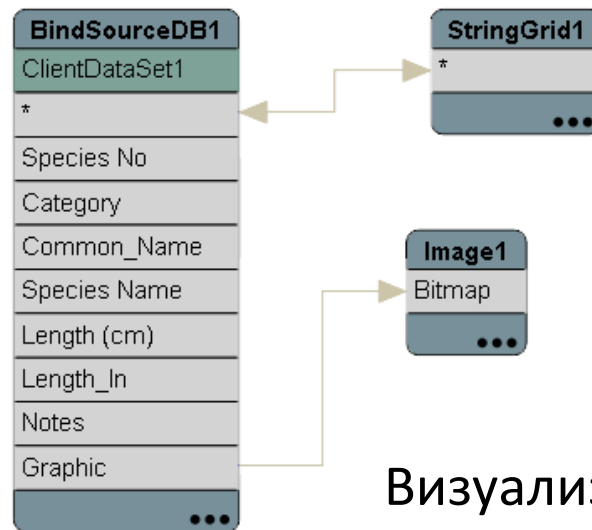


Визуальный LiveBindings

Связывание данных и свойств просто проведя линию между объектами



Организируйте большое количество связей, используя слои (Photoshop)



Визуализируйте свою привязку данных

Быстрое прототипирование с TPrototypeBindSource

