



Новые возможности разработки мобильных приложений

Бровин Ярослав
Research and Development
Embarcadero Technologies
<http://fire-monkey.ru/>

FireMonkey

- Новые стили FireMonkey для Windows 10
- Нативные и стилевые контролы для FireMonkey, построенные с использованием презентаций
- TListView, TMultiView и другие улучшения
- Улучшение внешнего взаимодействия с другими приложениями (Drag And Drop)

Windows 10 FireMonkey стили

- Новые стили Windows 10: Modern, Blue и Dark
- Улучшение дизайнера стиля FireMonkey!!!
 - Платформенные стили (свой на каждую платформу)
 - Настройка внешнего вида на каждую платформу
 - Новый редактор “Bitmap Links Editor”
 - И другие улучшения (Стиль дизайнер: фон, кнопки в тулбаре и тд)

Нативные контролы и стилевая презентация

- Архитектура презентаций
 - Введена в XE8 для iOS, сейчас добавлена для Windows
- Новые FireMonkey нативные презентации для Windows
 - TEdit, TMemo, TPresentedScrollBar

TMultiView, TListView и другие улучшения

- TMultiView улучшения
 - Новый режим „NavigationPane”
- Рефакторинг TListView
- Скроллинг табов в TTabControl
- “Резиновые” размеры календаря TCalendar
- Хинты для визуальных контролов в FireMonkey

Улучшение внешнего взаимодействия с другими приложениями

- Drag and Drop в другие приложения на OS X
- Локальные уведомления перенесены в RTL (Добавлены в VCL)
- Улучшение Копирования и вставки (Работа с изображениями в буфере обмена)

Mobile

- iOS
 - iOS 64 Debugging
- Android
 - Построение и использование родных Android сервисов
 - FireMonkey приложение может принимать Android интенды (**TMessageResultNotification**)
 - Touch анимация для Android

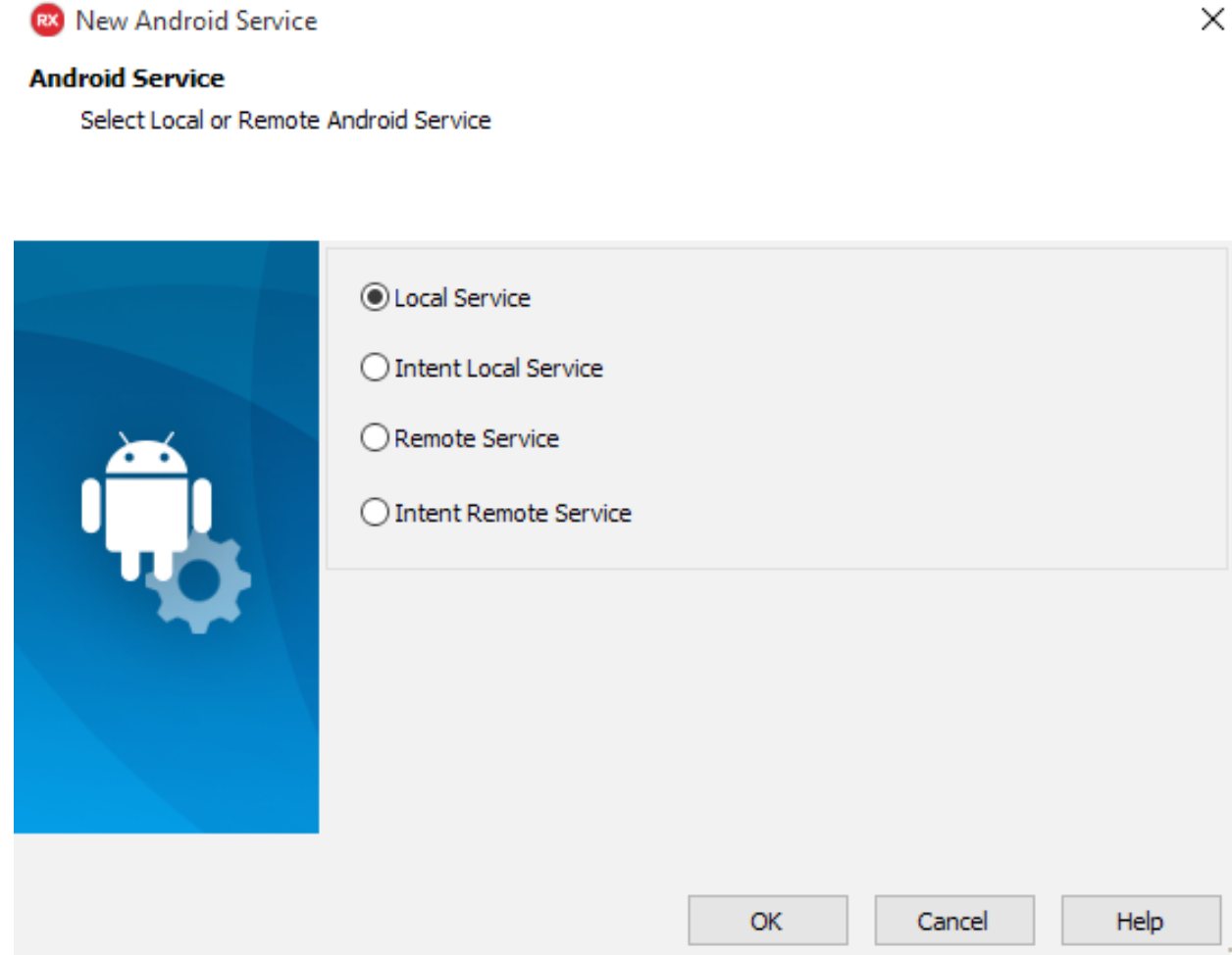
CONNECT

CONNECT

CONNECT

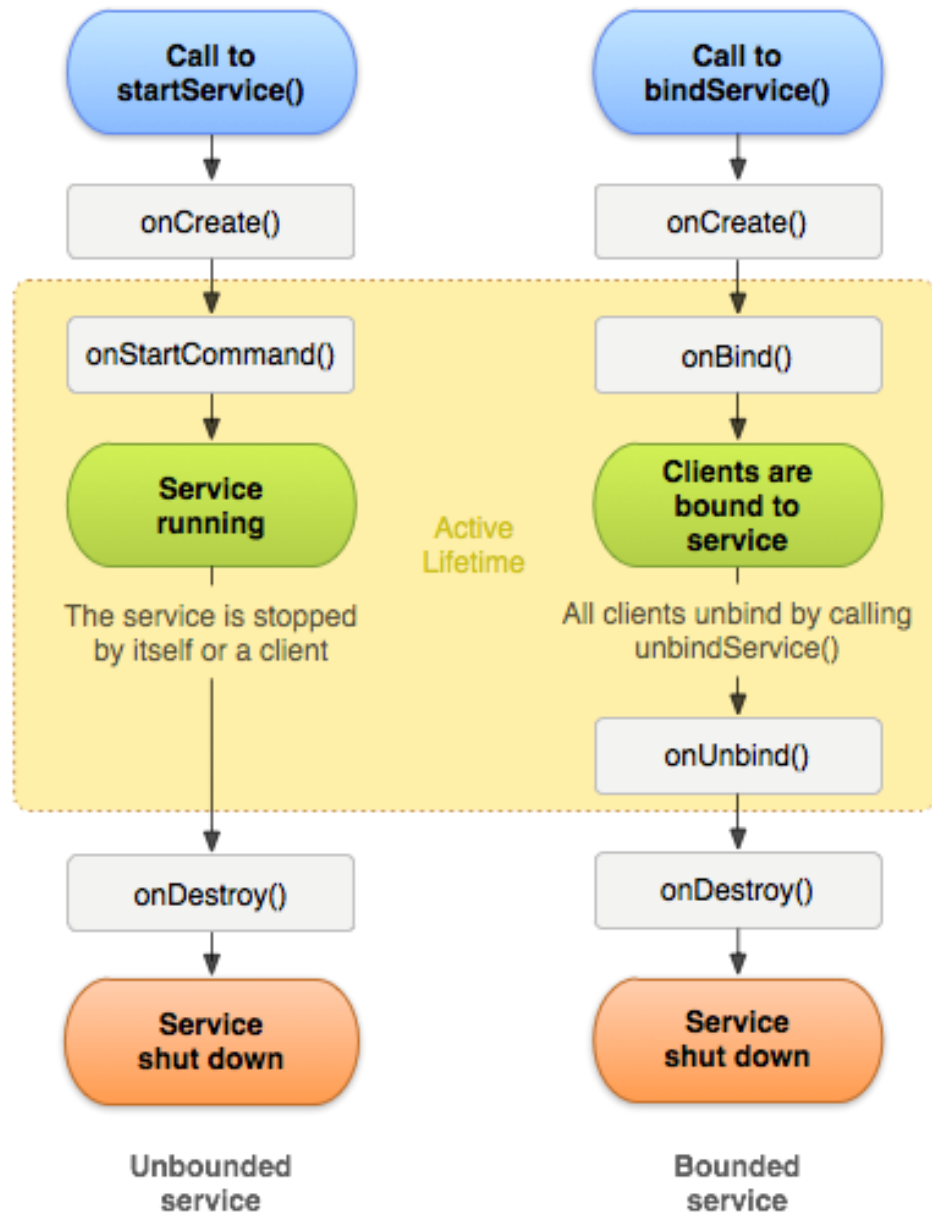
CONNECT

Android сервисы



Android сервисы бывают:

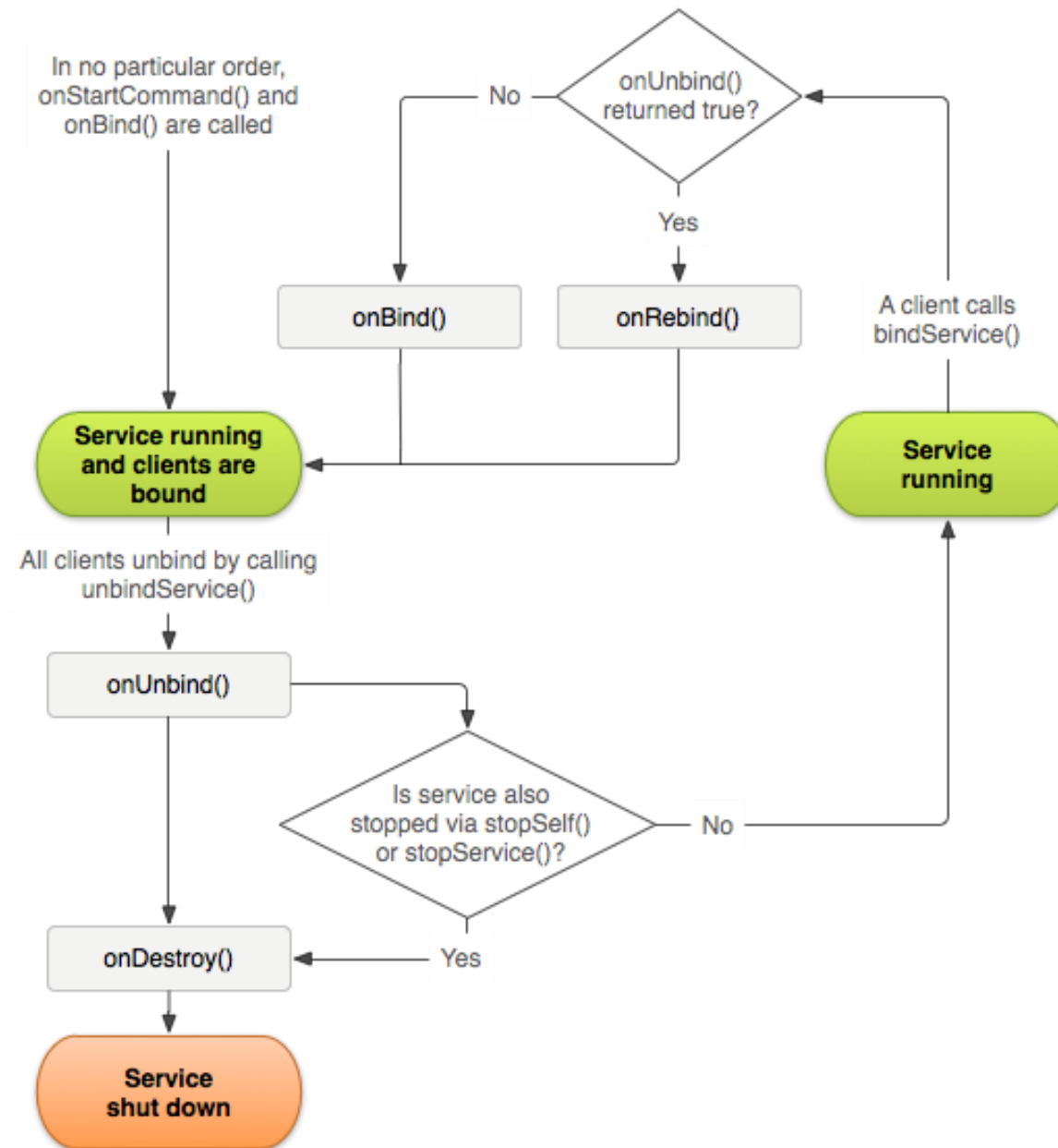
- По времени жизни:
 - Сессия – Связанные. Живут пока есть клиенты. (метафора интерфейса)
 - Ручные – Started. Живут пока их не остановить в ручную.
- По уровню доступа:
 - Локальные (Local). Доступ только внутри пакета из приложения
 - Удаленные (Remote): Доступ из любого приложения
- По способу взаимодействия:
 - Синхронные. Общение на прямую – вызов метода сервиса.
 - Асинхронные. Общение через интенды



START_NOT_STICKY – сервис не будет перезапущен после того, как был убит системой

START_STICKY – сервис будет перезапущен после того, как был убит системой

START_REDELIVER_INTENT – сервис будет перезапущен после того, как он будет убит системой. Кроме этого, сервис снова получит все вызовы `startService`, которые не были завершены методом `stopSelf(startId)`.



IoT

- BluetoothLE
- Beacons
 - New TBeaconDevice class for turning a device into a “beacon”
 - „BeaconFence” technology available as a separate product
- AppTethering



Спасибо.
Вопросы?

Бровин Ярослав

R&D команды FireMonkey

<http://fire-monkey.ru/>

<http://yaroslavbrovin.ru/>

Office

Embarcadero Technologies

russia.info@embarcadero.com