



# Новые возможности разработки мобильных приложений

Бровин Ярослав  
Research and Development  
Embarcadero Technologies  
<http://fire-monkey.ru/>

# FireMonkey

- Новые стили FireMonkey для Windows 10
- Нативные и стилевые контролы для FireMonkey, построенные с использованием презентаций
- TListView, TMultiView и другие улучшения
- Улучшение внешнего взаимодействия с другими приложениями (Drag And Drop)

# Windows 10 FireMonkey стили

- Новые стили Windows 10: Modern, Blue и Dark
- Улучшение дизайнера стиля FireMonkey!!!
  - Платформенные стили (свой на каждую платформу)
  - Настройка внешнего вида на каждую платформу
  - Новый редактор “Bitmap Links Editor”
  - И другие улучшения (Стиль дизайнер: фон, кнопки в тулбаре и тд)

# Нативные контролы и стилевая презентация

- Архитектура презентаций
  - Введена в XE8 для iOS, сейчас добавлена для Windows
- Новые FireMonkey нативные презентации для Windows
  - TEdit, TMemo, TPresentedScrollBar

# TMultiView, TListView и другие улучшения

- TMultiView улучшения
  - Новый режим „NavigationPane”
- Рефакторинг TListView
- Скроллинг табов в TTabControl
- “Резиновые” размеры календаря TCalendar
- Хинты для визуальных контролов в FireMonkey

# Улучшение внешнего взаимодействия с другими приложениями

- Drag and Drop в другие приложения на OS X
- Локальные уведомления перенесены в RTL (Добавлены в VCL)
- Улучшение Копирования и вставки (Работа с изображениями в буфере обмена)

# Mobile

- iOS
  - iOS 64 Debugging
- Android
  - Построение и использование родных Android сервисов
  - FireMonkey приложение может принимать Android интенты (**TMessageResultNotification**)
  - Touch анимация для Android

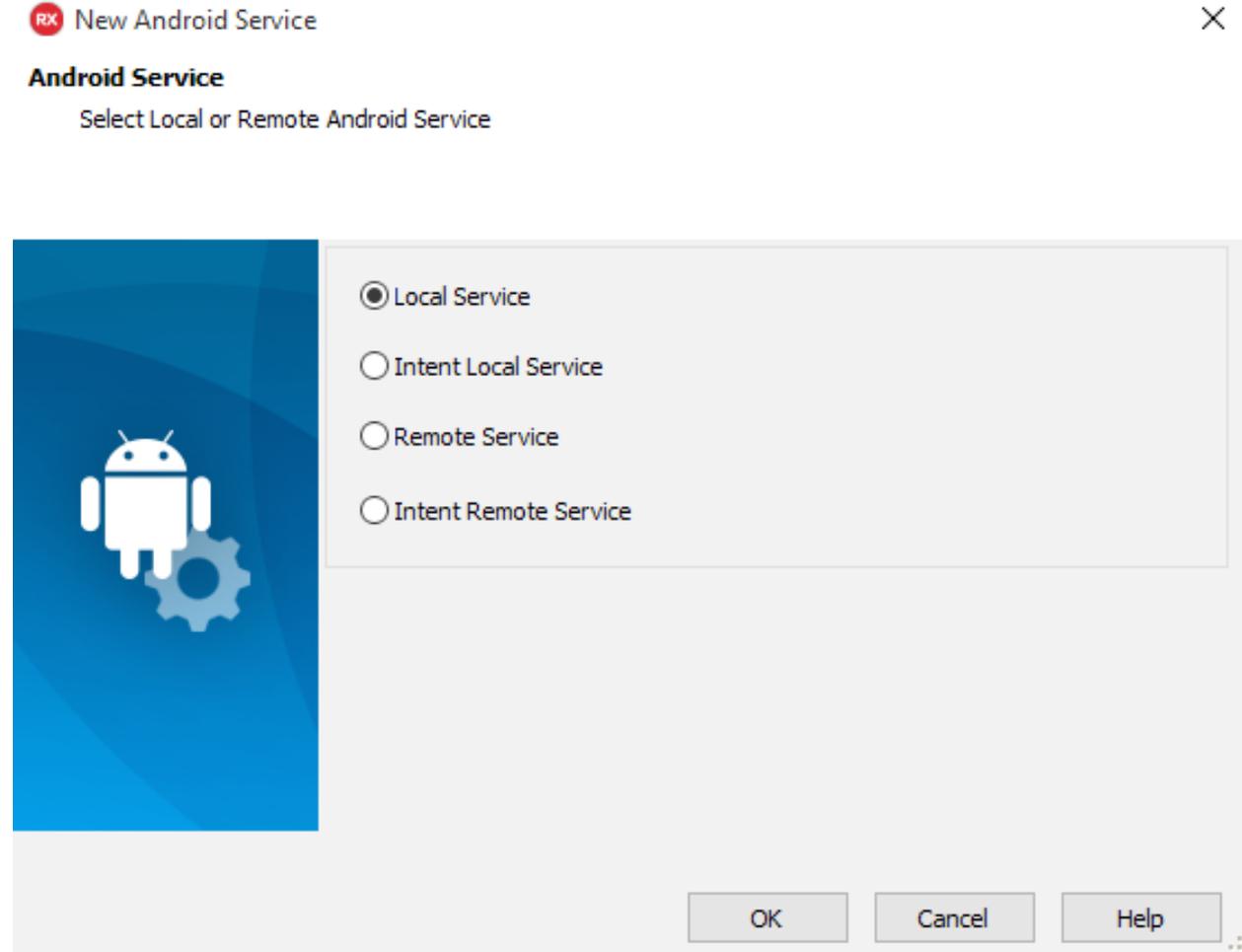
CONNECT

CONNECT

CONNECT

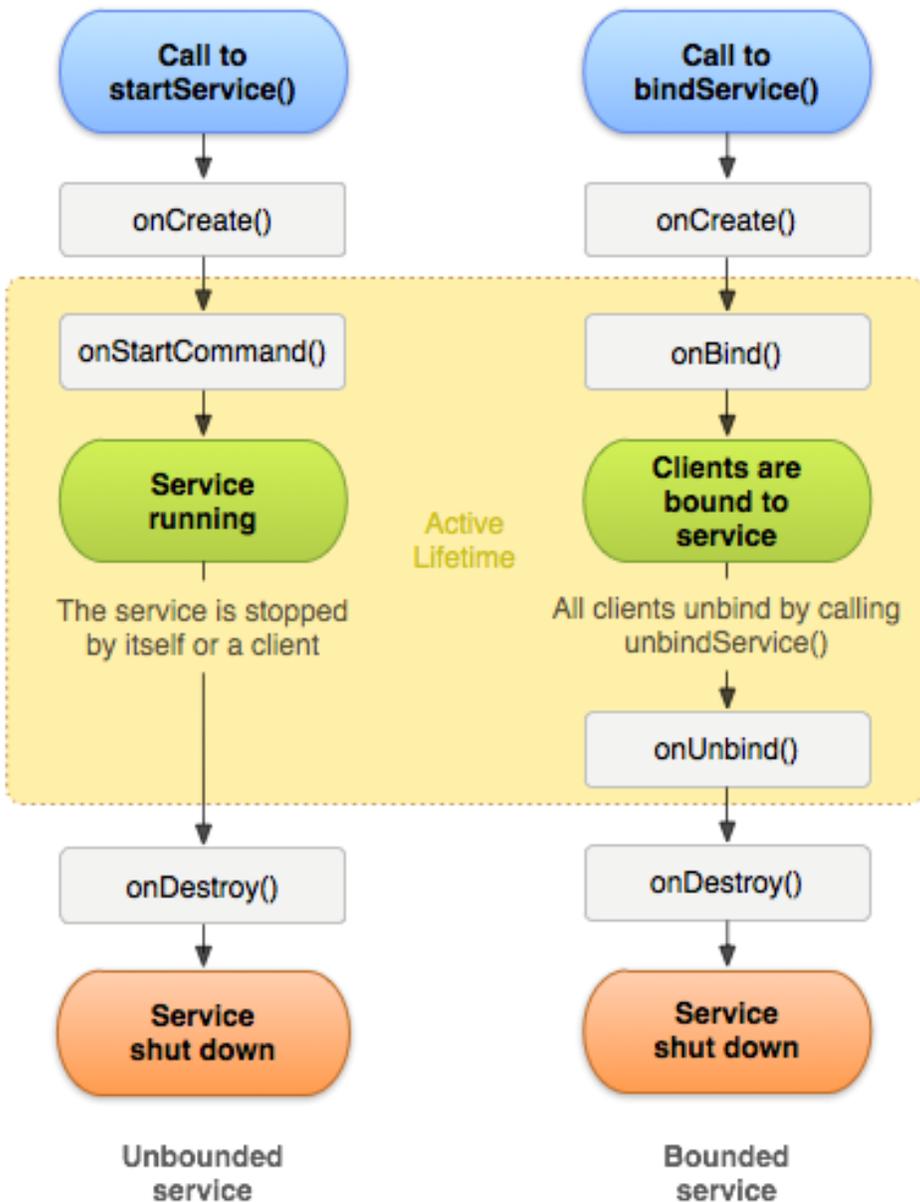
CONNECT

# Android сервисы



# Android сервисы бывают:

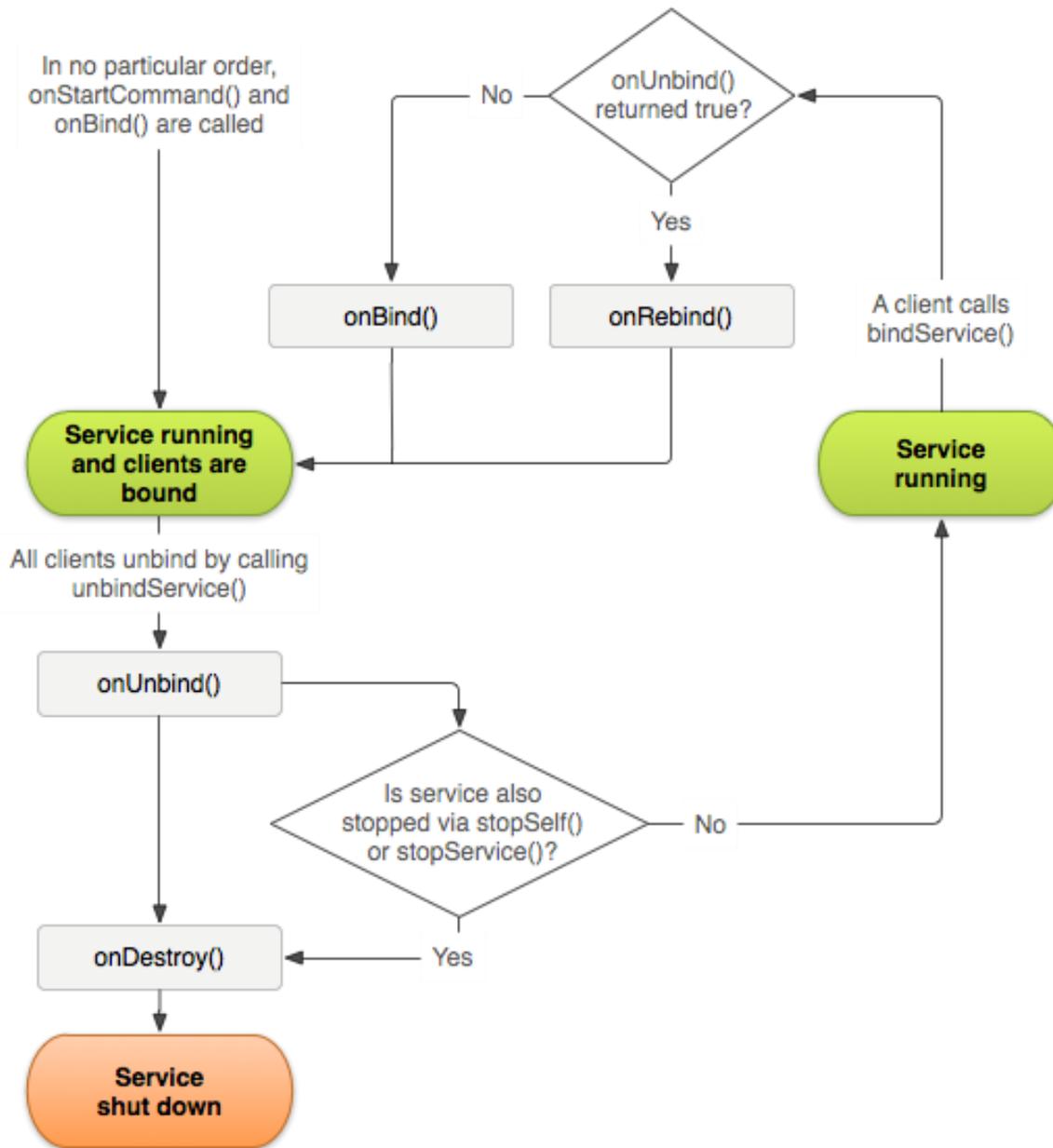
- По времени жизни:
  - Сессия – Связанные. Живут пока есть клиенты. (метафора интерфейса)
  - Ручные – Started. Живут пока их не остановить в ручную.
- По уровню доступа:
  - Локальные (Local). Доступ только внутри пакета из приложения
  - Удаленные (Remote): Доступ из любого приложения
- По способу взаимодействия:
  - Синхронные. Общение на прямую – вызов метода сервиса.
  - Асинхронные. Общение через интенты



**START\_NOT\_STICKY** – сервис не будет перезапущен после того, как был убит системой

**START\_STICKY** – сервис будет перезапущен после того, как был убит системой

**START\_REDELIVER\_INTENT** – сервис будет перезапущен после того, как он будет убит системой. Кроме этого, сервис снова получит все вызовы `startService`, которые не были завершены методом `stopSelf(startId)`.



# IoT

- BluetoothLE
- Beacons
  - New TBeaconDevice class for turning a device into a “beacon”
  - „BeaconFence” technology available as a separate product
- AppTethering



**Спасибо.**

**Вопросы?**

Бровин Ярослав

R&D команды FireMonkey

<http://fire-monkey.ru/>

<http://yaroslavbrovin.ru/>

Office

Embarcadero Technologies

[russia.info@embarcadero.com](mailto:russia.info@embarcadero.com)